

# CLASSIFICHE INDIVIDUALI - REGOLAMENTO 1999/2000

## SEZIONE 1 - NORME GENERALI

### **1.1) Obiettivi**

Il presente regolamento stabilisce le modalità di calcolo delle classifiche individuali, secondo il nuovo metodo adottato a partire dalla stagione 1999/2000 in sostituzione del precedente metodo Itaca.

### **1.2) Periodo valido**

Per calcolare le classifiche si prendono in considerazione i risultati della stagione agonistica in corso. Le classifiche, compatibilmente con la tempestività dell'inserimento dei risultati, vengono aggiornate ogni due mesi.

Le classifiche definitive della stagione agonistica saranno quelle elaborate al 30 Giugno di ciascun anno. In base ad esse verranno assegnate agli atleti le rispettive categorie che rimarranno valide per tutta la durata della stagione successiva.

### **1.3) Gare valide**

Sono considerate valide tutte le gare nazionali e cioè:

- ?? Campionati Nazionali Individuali
- ?? Campionati Nazionali a squadre
- ?? Tornei Nazionali Individuali
- ?? Eventuali altre gare di nuova istituzione

### **1.4) Partite valide**

Hanno validità per le classifiche tutte le partite di singolare disputate nelle gare valide (cfr. punto 1.3), comprese quelle contro giocatori stranieri tesserati in Italia.

Sono quindi escluse tutte le partite di doppio e le partite disputate in gare internazionali.

Sono da considerarsi valide solo le partite che hanno avuto inizio, anche in caso di abbandono da parte di un atleta.

Non vengono prese in considerazione le partite che, per qualsiasi motivo, non sono state neanche incominciate.

### **1.5) Giocatori classificati e fuori quadro**

Tutti i giocatori presenti nelle classifiche di inizio anno rimangono in classifica durante l'intera stagione agonistica. Al termine della stagione i giocatori che hanno avuto un'attività insufficiente nel corso della stagione stessa passano nell'elenco dei FUORI QUADRO secondo quanto descritto nel successivo punto 2.7.

Durante le successive stagioni agonistiche questi giocatori possono rientrare nelle classifiche se riprendono un'attività normale, secondo quanto stabilito nel successivo punto 2.5.

### **1.6) Categorie**

Per l'anno 1999/2000 il Consiglio Federale ha disposto che il numero degli atleti che compongono le categorie nazionali sia il seguente:

		<b>UOMINI</b>	<b>DONNE</b>
I	Categoria	8	4
II	Categoria	80	40
III	Categoria	256	96

Oltre ai 3<sup>a</sup> categoria indicati dal presente metodo di calcolo, vi è un gruppo di atleti (64 uomini - 32 donne), considerati 3<sup>a</sup> categoria ex-aequo, i quali sono indicati dai CC.RR., secondo la normativa vigente.

### **1.7) Giocatori stranieri**

I giocatori stranieri sono elencati in una speciale classifica equiparata.

La loro classifica viene calcolata secondo lo stesso metodo usato per i giocatori italiani.

Al termine della stagione agonistica, i giocatori stranieri presenti in classifica ad inizio stagione che non hanno disputato almeno sei partite spariscono dagli elenchi e, a differenza degli italiani, non vanno nei fuori quadro.

## **SEZIONE 2 - MODALITÀ DI CALCOLO**

### **2.1) Punteggio iniziale**

All'inizio della stagione agonistica ad ogni giocatore viene assegnato un punteggio iniziale.

Nel primo anno questo punteggio viene calcolato dal punteggio Itaca in base ad un criterio transitorio.

Negli anni successivi il punteggio iniziale verrà calcolato in base al punteggio finale della stagione precedente secondo quanto specificato al successivo punto 2.8.

### **2.2) Calcolo del nuovo punteggio**

Il punteggio di un giocatore viene determinato sommando tre termini:

1. il suo punteggio iniziale (cfr. 2.1)
2. i punti acquisiti o persi per effetto dell'esito delle partite giocate (cfr. 2.3)
3. i bonus relativi ai piazzamenti nei Tornei e Campionati (cfr. 2.4)

### **2.3) Punti per l'esito delle partite**

I punti per l'esito delle partite vengono calcolati nel modo seguente.

Per ogni partita vengono assegnati (al vincitore) e tolti (al perdente) i punti della tabella sottostante, nella quale si entra con la differenza di punteggio dei due giocatori.

Ad esempio, supponiamo che il giocatore A abbia 3500 punti e il giocatore B 3200 punti (differenza 300); in caso di vittoria di A (esito prevedibile), A guadagna 60 punti e B perde 30 punti; in caso di vittoria di B (esito inatteso), B guadagna 100 punti e A perde 50 punti.

Non vengono conteggiate le partite contro avversari privi di punteggio.

Differenza punti	Vitt.attesa	Sconf.attesa	Vitt.inattesa	Sconf.inattesa
1/250	80	-40	80	-40
251/500	60	-30	100	-50
501/1000	40	-20	120	-60

1001/1500	30	-15	140	-70
1501/2000	20	-10	160	-80
2001/3000	8	-4	180	-90
3001/4000	6	-3	200	-100
4001/5000	4	-2	220	-110
Oltre 5000	2	-1	240	-120

Nei Campionati Italiani tutti i punti della tabella vengono moltiplicati per **1,25**.

#### 2.4) Bonus di piazzamento

Nelle gare individuali si ottengono i bonus di piazzamento indicati nelle seguenti tabelle:

##### **MASCHILI**

	<b>ASSOLUTI</b>	<b>2<sup>a</sup> CTG.</b>	<b>3<sup>a</sup> CTG unici.</b>	<b>3<sup>a</sup> CTG sdopp.</b>	<b>4<sup>a</sup> CATEG.</b>
1° Class.	250 pts	200 pts	160 pts	120 pts	80 pts
2° Class.	220 pts	170 pts	120 pts	95 pts	60 pts
3°/4° Class.	190 pts	140 pts	100 pts	80 pts	50 pts
5°/8° Class.	170 pts	110 pts	80 pts	65 pts	40 pts
9°/16° Clss.	50 pts	90 pts	60 pts	50 pts	30 pts
17°/32° Clss.	70 pts	40 pts	35 pts	20 pts	
33°/64° Clss	20 pts	15 pts	10 pts		
Altri	25 pts	20 pts	16 pts	12 pts	8 pts
Partecipanti					

##### **FEMMINILI**

	<b>ASSOLUTI</b>	<b>2<sup>a</sup> CTG.</b>	<b>3<sup>a</sup> CTG unici.</b>	<b>3<sup>a</sup> CTG sdopp.</b>	<b>4<sup>a</sup> CATEG.</b>
1° Class.	250 pts	200 pts	160 pts	120 pts	80 pts
2° Class.	220 pts	170 pts	120 pts	95 pts	60 pts
3°/4° Clss.	190 pts	140 pts	100 pts	80 pts	50 pts
5°/8° Clss.	170 pts	110 pts	80 pts	65 pts	40 pts
9°/16° Clss.	90 pts	60 pts	50 pts	30 pts	
17°/32° Clss.	40 pts	35 pts	20 pts		
Altri	25 pts	20 pts	16 pts	12 pts	8 pts
partecipanti					

I bonus di piazzamento vengono assegnati solo ai giocatori effettivamente partecipanti.

Nei Campionati Italiani tutti i punti della tabella vengono moltiplicati per **1,25**.

Se un giocatore ottiene più di un bonus nella stessa manifestazione, riceve soltanto il bonus di valore più alto.

#### 2.5) Ingresso in classifica dei nuovi giocatori

I giocatori non presenti nella classifica precedente, sia italiani che stranieri, entrano in quella nuova dopo che abbiano disputato almeno sei partite, vincendone almeno una. Acquisiscono un punteggio iniziale pari al valore medio tra:

\* punteggio iniziale dei 3 migliori giocatori con cui ha vinto

\* punteggio iniziale dei 3 peggiori giocatori con cui ha perso.

Se il giocatore nuovo entrato ha sempre vinto il suo punteggio iniziale sarà pari al punteggio dell'avversario più alto più 100 punti.

Se il giocatore ha vinto o perso con meno di 3 giocatori, si considerano solo i risultati disponibili.

Se il giocatore ha giocato almeno sei partite, ma esclusivamente contro avversari non classificati, rimane ancora fuori dalle classifiche.

I giocatori provenienti dai FUORI QUADRO (cfr. 2.7) entrano nelle classifiche con un punteggio iniziale uguale a quello che avevano nell'elenco dei fuori quadro.

## **2.6) Calcolo delle nuove classifiche**

Ad ogni nuova emissione di classifiche (normalmente bimestrale) si prendono in considerazione tutti i risultati della stagione in corso.

Per prima cosa si effettuano eventuali ingressi di nuovi giocatori assegnando loro il punteggio iniziale secondo quanto specificato nel precedente punto 2.5.

Poi, per ogni giocatore, viene calcolato il PUNTEGGIO FINALE partendo dal PUNTEGGIO INIZIALE, aggiungendo gli eventuali bonus di piazzamento e aggiungendo/togliendo i punti derivanti dalle vittorie/sconfitte in base alla differenza tra i punteggi iniziali del giocatore e dei suoi avversari.

Finita questa fase si eseguono 10 ricicli per aggiornare i risultati.

Ad ogni riciclo si ricalcola il PUNTEGGIO FINALE di ciascun giocatore partendo sempre dal suo PUNTEGGIO INIZIALE e aggiungendo i bonus di piazzamento come nel calcolo precedente, ma tenendo conto che in ciascun nuovo ciclo, per calcolare i punti derivanti dalle vittorie/sconfitte, non si tiene più conto delle differenze tra i punteggi iniziali del giocatore e dei suoi avversari, ma delle DIFFERENZE DEI PUNTEGGI MEDI DEL CICLO PRECEDENTE (per punteggio medio di un giocatore si intende il valore medio tra il suo punteggio iniziale e il suo punteggio finale).

## **2.7) Uscita dalla classifica a fine stagione**

A fine stagione i giocatori italiani classificati che non hanno disputato almeno sei partite e/o che non hanno vinto almeno una partita vengono inseriti nell'elenco dei FUORI QUADRO con un punteggio decurtato del 10% rispetto al loro ultimo punteggio.

I giocatori che nelle stagioni successive non rientrano in classifica (cfr. 2.5) seguitano ad apparire nell'elenco dei FUORI QUADRO ricevendo ad ogni fine stagione una decurtazione di punteggio del 10%.

Fanno eccezione i giocatori italiani fuori quadro attivi all'estero i quali conservano ogni anno il punteggio precedente senza decurtazioni.

A fine stagione i giocatori FUORI QUADRO ricevono una categoria commisurata al loro punteggio.

## **2.8) Classifica di fine stagione**

A fine stagione viene emessa la classifica finale con assegnazione delle categorie.

In questa occasione vengono normalizzati i punteggi in modo che il primo italiano in classifica abbia 10.000 punti.

La normalizzazione viene effettuata anche per gli stranieri, ma non per i giocatori FUORI QUADRO, per i quali vale la decurtazione del precedente punto 2.7.